

Splošni pravilnik MSM CWC 2015/2016

1. ORGANIZACIJA DIRK

1.1. Organizatorji dirk:

Dirke organizira društvo MSM (Model Sport Maribor)

1.2. Tekmovalne kategorije:

Na dirkah za klubsko prvenstvo ModelSportMaribor 1/10 (v nadaljevanju MSM 1/10) se tekmuje samo v razredih avtomodelov, ki so razpisani v koledarju za MSM 1/10.

1.3. Pravica do nastopanja na tekmovanjih za DPRS:

Tekmovanja za MSM 1/10 so odprtega tipa. Na njih lahko nastopijo tekmovalci s Slovenskim državljanstvom in tujci.

1.4. Minimalna udeležba na dirki za MSM 1/10:

Dirka v posameznem razredu se izpelje in velja za MSM 1/10 v primeru, ko je nanjo prijavljenih in tudi starta najmanj 5 tekmovalcev.

1.5. Urnik tekmovanja:

Organizator mora pred začetkom tekmovanja (po končanih prijavah) objaviti – izobesiti natančen urnik tekmovanja. Če pride do spremembe urnika, mora organizator objaviti spremembo urnika po ozvočenju in na oglasno desko izobesiti nov urnik.

1.6. Ura na dirki:

Organizator mora priskrbeti uro, ki predstavlja referenco za potek (urnik) tekmovanja, merilni pribor za kontrolo modelov (v kolikor je na voljo), ozvočenje, po katerem glavni sodnik vodi tekmovanje in določiti oglasni prostor za objavo rezultatov, ki mora biti dostopen vsem. Organizator mora priskrbeti vsaj en izvod pravilnika za MSM 1/10.

1.7. Funkcionarji dirke:

Organizator priskrbi direktorja dirke, sodnika in starterja (lahko je tudi za vse ena oseba).

Sodnik morajo biti fizično prisoten pri vseh vožnjah na tekmovanju. Po ozvočenju daje navodila tekmovalcem, jih opozarjajo na napake in po potrebi izrekajo kazni po pravilniku.

Beleži tudi vsak izrečen kazenski ukrep proti tekmovalcem.

Starter: skrbi za pravilnost in pravočasnost starta vsake vožnje. Po potrebi lahko zahteva ponovitev starta, ali prekine dirko. Nadzira tudi kazni čakanja 5 sekund v boksih. V kvalifikacijskih vožnjah skrbi za pravilen vrstni red startov.

1.8. Prijave na dirko oz. odpoved sodelovanja:

Tekmovalci, ki se prijavljajo na tekme MSM 1/10, se morajo prijaviti predhodno najkasneje do 20:00 ure v petek dan pred dirko.

Prijave se izvedejo preko on-line sistema na strani <http://www.myrcm.ch>

Organizator mora zgoraj opredeljen rok prijav navesti v vabilu na dirko.

Tekmovalec se lahko odjavi iz dirke, čeprav se je nanjo že prijavil. To mora storiti najkasneje na dan dirke do 12:00 ure, sicer je na naslednji dirk kaznovan z denarno kaznijo v znesku 10 EUR.

Ob prijavi mora tekmovalec navesti naslednje podatke:

- Ime in priimek,
- Društvo za katerega tekmuje,
- Kategorije v katerih želi tekmovati,
- Osnovno in rezervno frekvenco RV naprave,
- Številko osebnega transponderja

V primeru, da tekmovalec v prijavi navede napačne podatke, ali odda nepopolno ali nepravilno prijavo, ne more nastopiti na dirki za MSM 1/10 in ni upravičen do vračila startnine.

1.9.Startnina na dirkah za MSM 1/10:

Štartnina za temovalce za posamezno kategorijo znaša 5€, dodatna kategorija je 3€ ki jo poravnajo na dan dirke organizatorju, najkasneje 30 minut pred štartom (ob 14:30 uri).

1.10.Štetje krogov in merjenje časa:

Se vrši avtomatsko, s pomočjo transponderjev.

Organizator ni odgovoren za neregistrirane kroge, če je temu vzrok nepravilna namestitve transponderja na avto - model, ali pa če je transponder odpadel z avto – modela.

1.11.Naprave za radijsko vodenje in frekvence:

Vsak tekmovalec mora imeti vsaj dva različna kompleta kristalov (frekvenc) za svojo RV - napravo.

Če imata dva tekmovalca v istem razredu avto - modelov isto frekvenco in nobeden izmed njiju nima rezervnih kristalov, ne moreta tekmovati. Če se v nadaljnje tekmovalstvo v isto skupino uvrstita dva ali več tekmovalcev z isto delovno frekvenco, mora frekvenco - kristal zamenjati nižje uvrščeni tekmovalec, to je tisti, ki je v nadaljnje tekmovalstvo napredoval s slabšim rezultatom.

Če tekmovalec iz kateregakoli razloga ne more, ali noče zamenjati kristalov - spremeniti frekvence, ne more nastopiti v tisti vožnji. O zamenjavi kristalov – frekvenc odloča sodnik oz. časomerilec.

Tekmovalec ima za zamenjavo frekvence – kristalov na razpolago 10 min.

Vsako spremembo frekvence morata odobriti sodnik in časomerilec.

Zaradi napačno navedenih podatkov o frekvencah se tekmovalca diskvalificira s tekmovalstva.

Enako velja tudi, če ima tekmovalec zamenjan oddajniški in sprejemniški kristal.

Dovoli se uporaba sistemov, ki delujejo na 2.4GHz.

1.12.Objava rezultatov:

Rezultate vsake vožnje je potrebno objaviti – izobesiti na za to določen prostor, najkasneje 5 min po končani vožnji.

1.13.Pobiranje avto-modelov ob progi:

Organizator mora na oz. ob progi označiti mesta pobiralcev.

Za pobiranje modelov ob progi skrbijo tisti tekmovalci iz skupine, ki je pravkar zaključila svojo vožnjo.

Če je pobiralcev manj kot 5, jih organizator smiselno razporedi ob progi, to je tja, kjer je pričakovati največ izletov.

Na začetku tekmovalstva, ko vozi prva skupina, pobirajo modele tekmovalci skupine, ki bo na vrsti zadnja. Prisotnost pobiralcev je potrebno preveriti pred štartom vsake vožnje.

Če tekmovalec vozi dve kategoriji, si mora najti zamenjavo za čas ko bi moral biti pobiralec.

Če tekmovalec ali njegova zamenjava ni na svojem mestu ob štartu dirke, takrat ko je na vrsti za pobiranje, se ga kaznuje z diskvalifikacijo najboljše vožnje.

2.POTEK TEKMOVANJA, ŠTETJE KROGOV IN POSTOPKI NA TEKMOVANJU

2.1.Tehnični pregled:

2.2.1 Tehnični pregled vseh modelov se izvede po prvi kvalifikacijski vožnji.

2.2.2 Tekmovalci lahko na eni dirki v enem tekmovalnem razredu uporabljajo samo en avto - model.

2.2.3 Pregled avto - modela lahko zahteva glavni sodnik oz. tehnični delegat dirke kadarkoli med dirko po zaključku vožnje.

2.2.4 Če sodnik ob pregledu med dirko (po končani vožnji) ugotovi, da avto - model ne ustreza predpisom, se tekmovalca diskvalificira v vožnji, v kateri je bila storjena in ugotovljena napaka.

2.2.5 Pregled avto - modela se lahko opravi tudi na pritožbo ostalih tekmovalcev, postopek pa je opisan v točki 4.2 tega pravilnika.

2.2.6 Tehnični pregled vseh finalistov je po končani vožnji obvezen.

2.2.Zastave:

2.2.1 Na tekmovanju se uporablja naslednje zastave: startno zastavo (državno ali klubsko), modro in črno zastavo. Startno zastavo se uporablja zvočno. Ostali dve sodnik ali časomerilec samo ustno navede po ozvočenju, kadar je to potrebno.

2.2.2 Modro zastavo se uporablja takrat, ko počasnejši tekmovalec ovira hitrejši in jih mora spustiti mimo. V tem primeru sodnik – časomerilec (ali na njegovo zahtevo kdo drug, ki ima za to pooblastilo) po ozvočenju objavi: »voznik ta in ta ... modra zastava!«, ali pa kar »voznik ta in ta ... umakni se hitrejšim!«, kar je enakovredno modri zastavi. Tekmovalec mora opozorilo upoštevati takoj.

2.2.3 Črno zastavo se uporablja za zaustavljanje – izločanje avto-modelov iz dirke. Sodnik ali časomerilec (ali pa njegov pooblaščenec) po ozvočenju objavi: »voznik ta in ta ... črna zastava!«, ali pa kar »voznik ta in ta ... stop&go!«. To pomeni, da mora tekmovalec svoj avto-model zapeljati na določeno mesto takoj v naslednjem krogu in počakati na navodila. Če se voznik ne odzove na »črno zastavo« po dveh prevoženih krogih, se ga diskvalificira v tekoči vožnji. Vzroki za »črno zastavo: zaradi neupoštevanja navodil in opozoril in zaradi okvare avto-modela, odpadle karoserije ali kakšnega drugega dela, odpadlega transponderja, ...

2.3.Merjenje časa in štetje krogov:

2.3.1 Za štetje krogov in merjenje časov se uporablja računalniški sistem s transponderji.

2.3.2 V primeru izgube transponderja med vožnjo sistem tekmovalcu seveda preneha šteti kroge, dokler ga ponovno ne pritrdi. V takšnem primeru se tekmovalca opozori s »črno zastavo«.

2.3.3 V primeru odpovedi računalniškega sistema med dirko se lahko za nadaljevanje uporabi ročno štetje krogov in merjenje časa. V tem primeru mora organizator imeti na razpolago dovolj ljudi, saj smeta imeti največ dva (2) avto - modela na stezi svojega »totalizatorja« – to je števca krogov, idealno pa je, če ima vsak svojega

2.4. Tekmovalne skupine:

Po končanih prijavah organizator razvrsti tekmovalce po razredih avto - modelov in frekvencah RV - naprav v tekmovalne skupine za kvalifikacijske vožnje. V posamezni skupini mora biti razlika dovoljenih frekvenc RV - naprav tekmovalcev najmanj 10 kHz! To velja tudi kasneje v finalu!

Iz urnika tekmovanja mora biti razvidno, kdaj bo start posamezne skupine.

Število tekmovalcev v skupini je najmanj 4 (štiri) in največ 7 (sedem).

2.5. Naprave za radijsko vodenje:

V primeru motenj mora tekmovalec spremeniti frekvenco – zamenjati oba kristala. Njegova nova frekvenca bo morala tudi sedaj ustrezati razliki 10 kHz, kar bo lahko izvedel pri časomerilcu.

Tekmovalec (pomočnik) ima za zamenjavo kristalov na razpolago 10 minut (glej točko 1.11).

V primeru, da je vzrok motenj neko drugo nepravilno delovanje RV - naprave (akumulatorji, sprejemnik, ...) lahko tekmovalec zahteva 10 minut za odpravo napake (samo v finalnih vožnjah).

Če v tem času ne more odpraviti napake, seveda ne more nastopiti. Sodnik ali časomerilec lahko tekmovalcu tudi prepovedo vožnjo na tekmovanju, če ugotovijo, da njegova RV - naprava ne deluje pravilno in moti ostale avto - modele.

2.6. Odmor:

Po končanih kvalifikacijskih vožnjah mora biti vsaj 30 - minutni odmor. V tem času ne sme biti na progi nobenega avtomobila – nihče ne sme trenirati.

2.7. Startni postopek:

Tekmovalci morajo biti o startu obveščeni:

5 minut pred startom (ko je prejšnja vožnja končana), 3 minute, 1 minuto in 30 sekund pred startom.

Po zadnjem pozivu morajo avto - modele zapeljati na startna mesta, kjer čakajo na starterjev znak za start. Ta je v kvalifikacijskih vožnjah drugačen kot v finalnih vožnjah.

Tekmovalci, ki niso pravočasno na startnih mestih, morajo v vsakem primeru startati iz boksov, vendar šele potem, ko so ostali že startali.

- Startni postopek v kvalifikacijskih vožnjah:

Štartna procedura je naslednja:

Tekmovalci se razporedijo zaporedno, vsaj 2 metra za transpondersko zanko tako, da jo vsak tekmovalec prečka takoj po štartu.

Časomerilec tekmovalce obvesti, ko je do štarta še 1 minuta in ko je do štarta še 30 sekund.

Sodnik dirke preveri, če so tekmovalci in pobiralci pripravljeni.

Ob morebitnih težavah se lahko štart s soglasjem tekmovalcev odloži, vendar največ za 1 minuto.

Ko so tekmovalci in pobiralci pripravljeni, časomerilec po ozvočenju poda dovoljenje za štart posameznim modelom tako, da najprej ponovi štartni vrstni red (zaporedje modelov, po katerem bodo štartali z 1 - 2 sekundnimi razmiki), nato pa vsakemu posebej z izklicom njegove številke da znak za štart.

- Startni postopek v finalnih vožnjah:

Tekmovalci startajo istočasno iz startnih prostorov, ki so označeni na progi.

Startni prostori so lahko vrste »Le Mans« (oddaljenost med njimi 1,5m), ali pa »Formula 1«.

Postopek starta v finalnih vožnjah je sledeč:

po pozivu »60 sekund do štarta« morajo tekmovalci svoje modele zapeljati v svoje startne prostore.

Najkasneje do obvestila "30 sekund do štarta" morajo vsi tekmovalci biti na svojih štartnih mestih.

Tekmovalec, ki do obvestila "30 sekund do štarta" ni na svojem startnem mestu mora startati iz boksov.

Vsak tekmovalec ima številko startnega prostora enako startni številki modela, ta pa odgovarja uvrstitvi iz kvalifikacijskih voženj oz. predfinalnih voženj.

10 sekund pred startom prične časomerilec odštevati od 10 proti 1.

Na »3« časomerilec preneha z odštevanjem. Nato časomerilec odda zvočni signal, kar pomeni »start«, in dirka se je začela.

2.8.Odlog starta:

Dokler starter ne objavi "30 sekund do štarta", lahko finalist zahteva odlog starta za 10 minut, da popravi svoj model. *Odlog starta se lahko odobri pred finalno vožnjo samo enkrat:*

- Če je vzrok za zahtevo po odlogu starta v težavah zaradi frekvenc ali RV – naprav, je steza zaprta za vse tekmovalce.
 - Če je vzrok za zahtevo po odlogu mehanska težava ali popravilo, ostane steza odprta.
- Vsak tekmovalec, ki je zahteval odlog starta, mora nato startati na koncu startnih mest, to je z boksa. Če pa na start zamudi, mora vselej startati iz boksov.

2.9.Konec vožnje:

Vožnja se konča z zvočnim signalom ali opozorilom. Vsi tekmovalci morajo dokončati krog (prepeljati ciljno črto), če seveda prej niso končali vožnje zaradi okvare.

2.10.Rezultat posamezne vožnje:

Je sestavljen iz števila prevoženih krogov in časa, v katerem je tekmovalec zadnjič prevozil startno – ciljno črto. V primeru, da je tekmovalec odstopil pred koncem vožnje, velja rezultat, ko je zadnjič prevozil startno - ciljno črto.

2.11.Kvalifikacijske vožnje:

Vsaka tekmovalna skupina vseh tekmovalnih razredov odpelje 3 (tri) kvalifikacijske vožnje, ki trajajo 8 minut. Med posameznimi vožnjami mora biti vsaj 5 minut premora.

V primeru večjega števila tekmovalcev se lahko vodstvo dirke odloči za samo dve (2) kvalifikacijski vožnji. To je odločitev organizatorja dirke.

Za rezultat iz kvalifikacij se upošteva samo tekmovalčeva najboljša kvalifikacijska vožnja.

Če je tekmovalcev v posameznem razredu avto - modelov samo za eno skupino (7 ali manj), se seveda vsi uvrstijo v eno finalno skupino.

2.12.Uvrstitev v finalno vožnjo:

Glede na rezultat iz kvalifikacij se tekmovalci vsakega razreda avto - modelov uvrstijo v finalno vožnjo na sledeči način:

- najboljših sedem (1., 2., 3., 4., 5., 6., 7.) iz kvalifikacijskih voženj se uvrstijo v »A« finale
- naslednjih sedem (8., 9., 10., 11., 12., 13., 14.) iz kvalifikacijskih voženj se uvrstijo v »B« finale
- naslednjih sedem (15., 16., 17., 18., 19., 20., 21.) iz kvalifikacijskih voženj se uvrstijo v »C« finale.

Finalne skupine se lahko formirajo tudi z manj tekmovalci (odvisno od prijavljenih voznikov) vendar ne manj kot štiri (4) v skupini. O skupinah se odločata organizator in sodnik dirke.

Vrstni red tekmovalcev v predhodnih vožnjah pomeni tudi njihova štartna mesta v nadaljnjih vožnjah.

2.13.Končna razvrstitev:

Dve najboljši vožnji v finalu se štejeta za končni rezultat (EFRA).

Končne uvrstitve tekmovalcev po odpeljanih finalnih vožnjah se določi na sledeč način:

Najprej se pogleda osvojena mesta v posamezni finalni vožnji; štejeta dve najboljši vožnji od odpeljanih treh. Bolje uvrščeni je tekmovalec, ki ima čim nižji seštevek točk (osvojenih mest). Če imata dva tekmovalca isti seštevek točk oz. osvojenih mest, je bolje uvrščeni tisti, ki ima v svojem seštevku nižjo točko. Primer: en tekmovalec osvoji 2. in 3. mesto (skupni seštevek je 5), drugi pa osvoji 1. in 4. mesto (seštevek je ravno tako 5) – bolje uvrščeni je tekmovalec, ki je osvojil 1. in 4. mesto ($1 < 2$).

Če imata dva tekmovalca isto število točk in tudi ista osvojena mesta, je bolje uvrščeni tekmovalec tisti, ki je v seštevku obeh najboljših finalnih voženj odpeljal več krogov.

V primeru, da sta oba tekmovalca v seštevku obeh najboljših finalnih voženj odpeljala enako število krogov, je bolje uvrščeni tekmovalec tisti, ki je seštevek teh krogov odpeljal v boljšem času. Če se zgodi, da je tudi seštevek časov enak, je bolje uvrščeni tekmovalec tisti, ki je imel nižjo štartno številko.

2.14.Točkovanje:

EFRA GP1 (1 do 30 tekmovalcev)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
50	46	42	38	34	32	30	28	26	23
22	21	20	19	18	17	16	15	14	13
12	11	10	9	8	7	6	5	4	3

2.15.Prvenstvo MSM 1/10:

Za končno uvrstitev se šteje 11 najboljših rezultatov (od 14 dirk). Tri najslabše se odštejejo.

2.16.Vozniški oder:

Med vožnjo je prepovedano zapuščanje voznškega odra.

Hoja po odru med vožnjo se bo kaznovala z diskvalifikacijo najboljše vožnje.

To velja za vse tekmovalce.

3.PRITOŽBE IN KAZENSKI UKREPI

3.1.Pritožbe:

Vsak tekmovalec ima pravico do pritožbe. Vzrok za pritožbo je lahko kakršnokoli dejanje, ki je v nasprotju s tem pravilnikom, in ga je storil organizator ali pa sotekmovalec. Tekmovalec se mora pritožiti vodstvu oz. organizatorju tekmovanja pisno in navesti točko iz tega pravilnika, po kateri utemeljuje vzrok za pritožbo. Pritoži se lahko najkasneje **10 minut** po končani vožnji, v kateri je vzrok za pritožbo nastal. Ob pritožbi mora tekmovalec, ki je pritožbo vložil, plačati organizatorju tekmovanja kavcijo v znesku 10 EUR. Le - to se mu v primeru pozitivne rešitve pritožbe vrne, v nasprotnem pa pripada kavcija organizatorju.

3.2.Prekrški tekmovalcev ter kazenski ukrepi:

Kazenski ukrepi so lahko:

- a) STOP&GO kazen (označen prostor na progi) ali pribitek 5 sekund (po dogovoru)
- b) en kazenski - odšteti prevoženi krog
- c) diskvalifikacija v tekoči vožnji
- d) diskvalifikacija do konca tekmovanja

Kazni se dodelijo in izvedejo brez predhodnih opominov ali opozoril.

3.2.1.Prekrški, zaradi katerih je tekmovalec kaznovan:

- zaletavanje v druge avto - modele
- izrivanje drugih avto - modelov s steze
- napačen ali prehiter (predčasen) start
- neprevidno vračanje na stezo
- krajšanje proge (sekanje ovinkov)
- oviranje hitrejših tekmovalcev in neupoštevanje »modre zastave«
- če voznik na stezi ali na voziščem odru ovira ostale voznike
- servisiranje in popraviljanje avto - modelov na stezi
- nešportno, neprimerno in za ostale sodelujoče moteče obnašanje voznika (nagibanje čez ograjo voziškega odra, vpitje, preklinjanje, zmerjanje,...)

3.2.2.Sankcije STOP&GO, ali 1 odšteti prevoženi krog se brez možnosti opomina dodelijo za:

- napačen ali prehiter start
- namerno oviranje hitrejših tekmovalcev oz. njihovih avto - modelov
- namerno zaletavanje v druge avto - modele
- namerno izrivanje drugih avto - modelov s proge (steze)
- namerno krajšanje steze

3.2.3.Prekrški, za katere se tekmovalcu izreče diskvalifikacijo v tekoči vožnji:

- neupoštevanje opozoril in navodil vodstva dirke - tudi po drugem pozivu
- neupoštevanje opozorila »črna zastava« ali »voznik ta in ta ... stop&go«
- napačna pritrditev transponderja
- kršenje tehničnih pravil glede modelov, motorjev, karoserij, ..., kar se ugotovi pri tehničnem pregledu
- odsotnost tekmovalca pri pobiranju ostalih avto - modelov, kadar je na vrsti

3.2.4.Prekrški, zaradi katerih je tekmovalec diskvalificiran s celotnega tekmovanja:

- tekmovalec ne izključi oddajnika po končani vožnji oz. kadar ne vozi
- napačna navedba podatkov o frekvencah (in drugih) ob prijavi
- sprememba frekvence RV naprave brez vednosti vodstva tekmovanja
- zamenjana sprejemniški in oddajniški kristal v RV - napravi
- nešportno, neprimerno in za ostale sodelujoče moteče obnašanje voznika (nagibanje čez ograjo voziškega odra, vpitje, preklinjanje, zmerjanje,...)

3.3.Postopki izvajanja kazni STOP&GO:

Če dobi tekmovalec STOP&GO kazen se ustavi na določenem prostoru na progi in nadalje vožnjo, ko mu to dovoli sodnik ali časomerilec ali lahko vozi dalje (če se predhodno dogovorimo). Vendar se mu pribije 5 sekund pri skupnem času !!

4.NAGRADE NA DIRKAH ZA MSM 1/10 IN KONČNI REZULTATI

4.1.Razglasitev končnih rezultatov:

Kraj in čas uradne razglasitve končnih rezultatov MSM 1/10 in podelitve nagrad se določi na sestanku pred tekmovalno sezono.

4.2.Urejanje uradnih rezultatov:

Uradne rezultate vsake dirke za MSM 1/10 objavi ORGANIZATOR najkasneje 3 dneh po končanem tekmovanju na forumu MSM.

4.3.Nagrade na dirkah za MSM 1/10:

Nagrade za prve tri uvrščene na dirkah za MSM 1/10 so:

- medalje ali pokali za tekmovalce